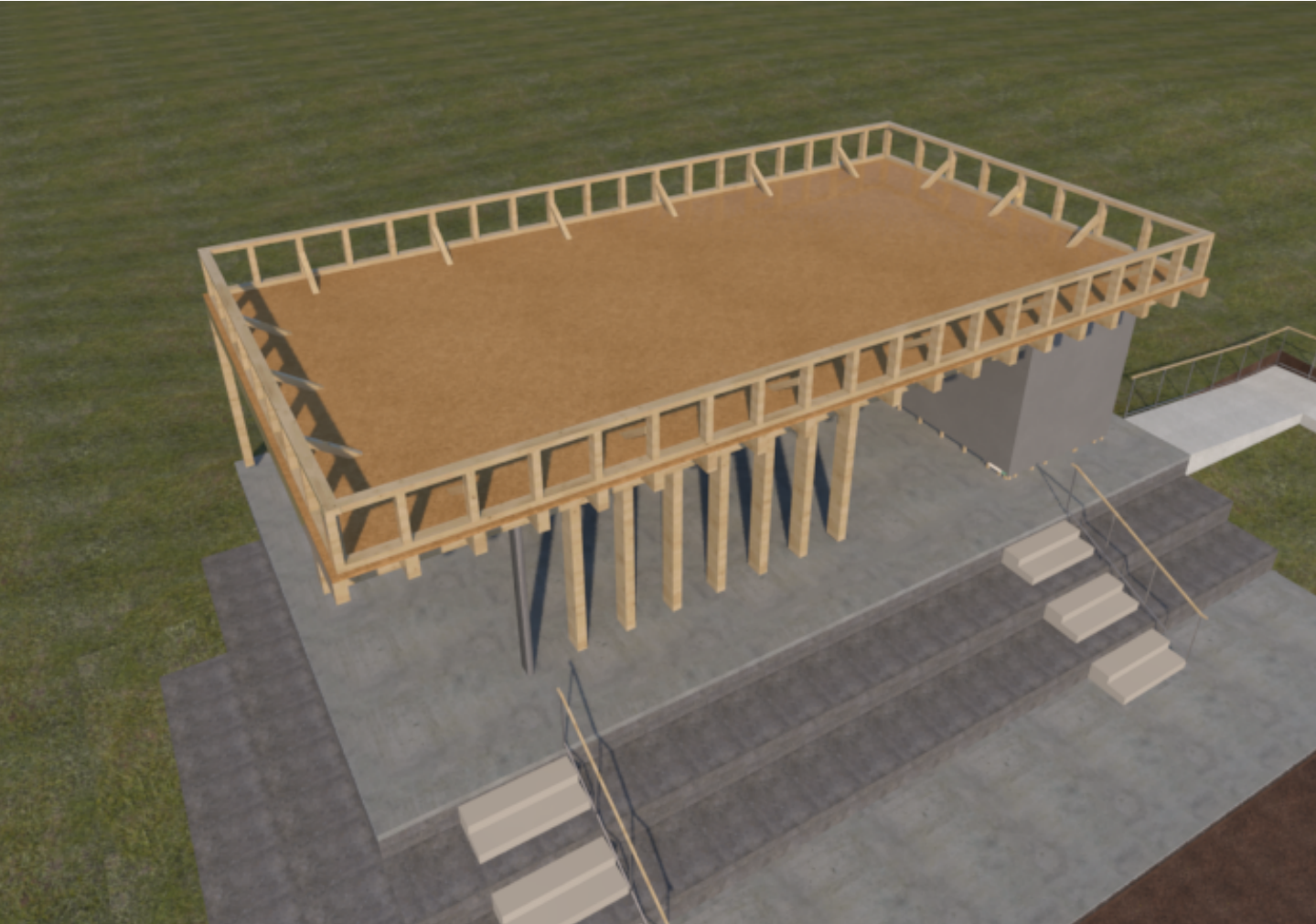
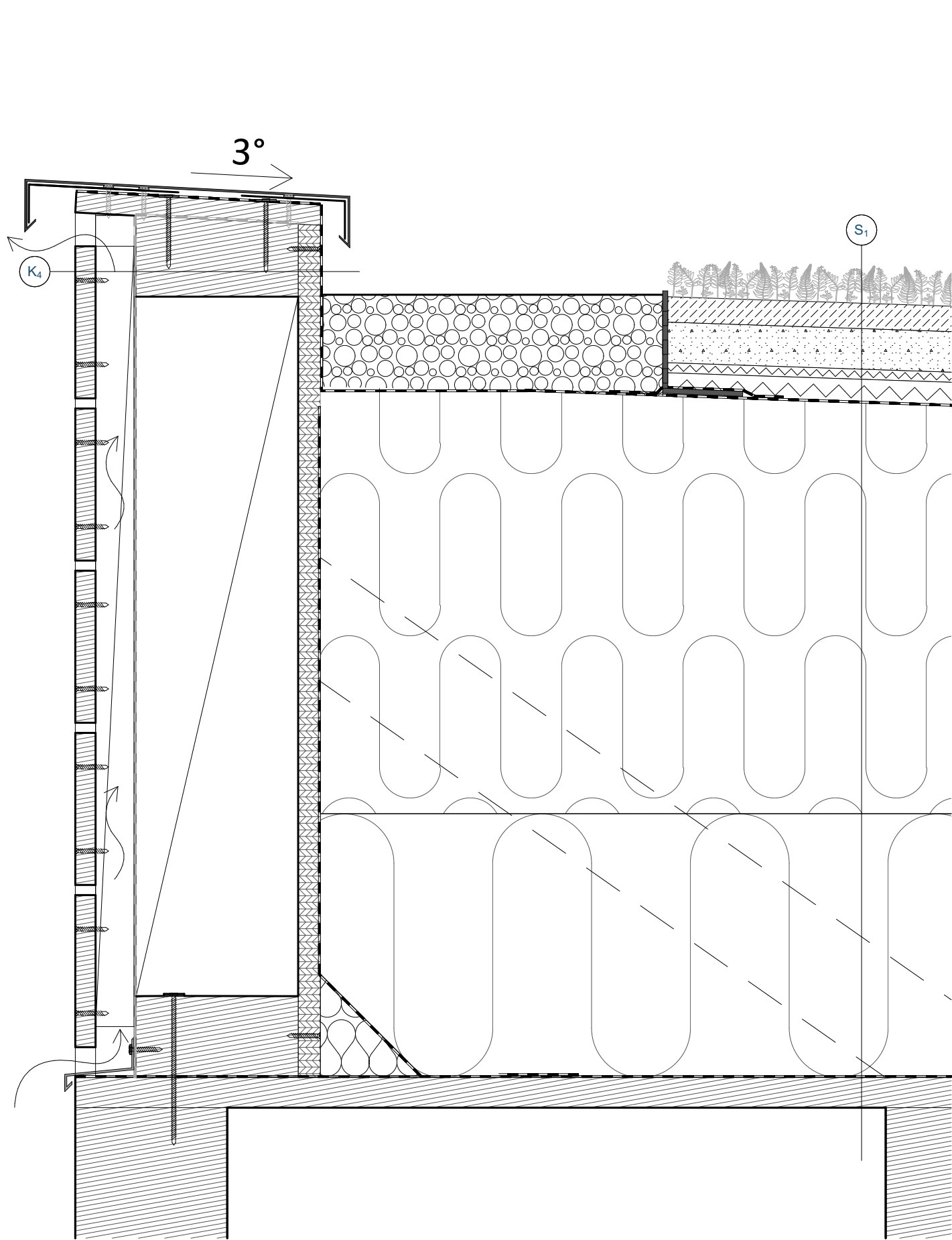


AXONOMETRIA NOSNEJ KONŠTRUKCIE ATIKY
M 1:50



DETAIL
M 1:5



SKLADBA KONŠTRUKCIÍ :

- K₄ KONŠTRUKCIA ATIKY**
- Drevený obklad hr. 20mm s medzerou do 10mm (povrchová úprava a farebnosť určená počas realizácie po konzultácii s architektom)
 - Kontralaty 60x40 mm / prevetrávaná vzduchová vrstva
 - Difúzne otvorená fasádna fólia
 - Drevené hranoly 160x80mm
 - Bio doska hr. 20mm
 - Hydroizolačná POCB fólia proti prerastaniu koreňov ICOPAL UNIVERSAL WS

- S₁ SKLADBA STREŠNÉHO PLÁŠŤA**
- Vegetačná rohož - ICOMAT Green 317 hr. 25mm
 - Strešný substrát ICOFLOR VEGETAČNÝ SUBSTRÁT hr. 40mm
 - Filtračná vrstva - ICOFLOR FILTRAČNÁ TEXTÍLIA hr. 10mm
 - Retenčno-drenážna vrstva - ICOFLOR RETENČNÁ ROHOŽ hr.25mm
 - Hydroizolačná POCB fólia proti prerastaniu koreňov ICOPAL UNIVERSAL WS
 - Tepelná izolácia, spádové klíny - ISOVER EPS hr. 20-620mm
 - Parozábrana - samolepiaci asf- pás VEDAGARD MULTI SK
 - Drevený záklop hr. 40mm

±0,000 = 316,01 m n. m.

TENTO VÝKRES JE DUŠEVNÝM VLASTNÍCTVOM FIRMY ARCHPLUS STUDIO s.r.o. OBSAH TOHTO VÝKRESU JE PREDMETOM OBCHODNÉHO TAJOMSTVA FIRMY. AKÉKOĽVEK JEHO ROZMNOŽOVANIE, ALEBO RIEŠENIA TRETÍMI OSOBNAMI JE POVOLENÉ LEN S PÍSMOBNÝM SÚHLASOM SPOLOČNOSTI TENTO VÝKRES JE ORIGINÁL, JEHO KOPÍROVANIE JE TRESTNÉ PODĽA §21, ODST.D.) ZÁKONA Č.383/1997 Z.Z.

PROJEKT JE VYPRACOVANÝ PRE STAVEBNÉ POVOLENIE A NENAHRÁDZA VÝROBNÚ A DIELENSKÚ DOKUMENTÁCIU ZHOTOVITEĽA STAVBY!

architekt: Ing. arch. Karol Ličko
vypracoval: Ing. Lukáš Liskay
zodpovedný projektant: Ing. Lukáš Liskay

projekt:
**EXTERIÉROVÁ UČEBŇA
NOVOSTAVBA**

investor:
Mesto Medzev
Štóska 6
044 25 Medzev

miesto:
Medzev
parcely:
KN-C 2660/1

katastrálne územie:
Medzev
okres:
Košice-okolie

ARCH+
.STUDIO

ARCHPLUS STUDIO, s.r.o.
Československej armády 7
977 01 Brezno

tel.: +421 948 779 624
info@archplus.studio
www.archplus.studio

obsah výkresu: **DETAIL**
STAVEBNÉ POVOLENIE
výkres číslo: **11**
mierka: **1:5**
formát: **630x297**
sada číslo:
orientácia:

stupeň: **S**
objekt: **P**
dátum: **01122023**

